

"ZATWIERDZAM"

.....

.....

KARTA INFORMACYJNA PRZEDMIOTU

Nazwa przedmiotu	Technologie JavaEE		JavaEE Technologies					
Kod przedmiotu	WCYKCWSM_JEET							
Język wykładowy	polski							
Profil studiów	ogólnoakademicki							
Forma studiów	studia stacjonarne							
Poziom studiów	wojskowe studia jednolite magisterskie							
Rodzaj przedmiotu	obowiązkowy							
Obowiązuje od naboru	2021/2022							
Forma zajęć, liczba godzin/rygor, razem godz., pkt ECTS	semestr	(x egzamin, + zaliczenie, # projekt)					punkty ECTS	
		razem	wykłady	ćwiczenia	laboratoria	projekt		seminarium
	VI	30+	10		20+			
	razem		10		20			2.0
Przedmioty wprowadzające	● Inżynieria oprogramowania - ● Programowanie obiektowe -							
Semestr/kierunek studiów	semestr 6 / Kryptologia i cyberbezpieczeństwo / Cyberbrona							
Autor	dr inż. Andrzej Stasiak, mgr inż. Łukasz Laszko							
Jednostka odpowiedzialna za przedmiot	WCY / ITC / ZBT							
Skrócony opis przedmiotu	● Wykłady przeprowadzane z wykorzystaniem środków audiowizualnych jako elementów wspomagających, w tym środków kształcenia na odległość. ● Samodzielne studiowanie zaleconej literatury. ● Systematyczne sprawdzanie zakresu opanowania materiału przedmiotu na podstawie ankiet powykładowych. ● Ćwiczenia laboratoryjne polegające na rozwiązywaniu zadań programowych, pod kontrolą prowadzącego. ● Samodzielna realizacja indywidualnych zadań programistycznych.							
Pełny opis przedmiotu (treści programowe)	lp.	Semestr VI temat/tematyka zajęć				liczba godzin		
			wkł.	ćw.	lab.	prj.	sem.	
	1	Characteristics of JavaEE technology: introductory concepts, JavaEE containers. Client-server service model, JavaEE client applications, web services.				2		
	2	Components of a multi-layer web application. Data in the web application. Review of Java programming interfaces.				1		4
	3	JavaServlet technology: basic properties, servlet life cycle, cookies, session tracking.				2		4
	4	JavaServer Pages technology: basic properties, JSP script elements (expressions, scriptlets, declarations, predefined variables).				1		4
	5	Enterprise JavaBeans technology: basic properties, EJB container, types of EJB components, EJB component states, local, remote and webservice interface.				3		4
	6	JavaServer Faces technology: template technologies in web applications, basic JSF properties, JSF components, stages of JSF application development, server side controls in JSF.				1		4
	Razem				10		20	
Literatura	podstawowa: ● S.Bodoff, E.Armstrong, J.Ball, D.B.Carson, J2EE. Vademecum profesjonalisty. Wydanie II. Helion 2005. uzupełniająca: ● M.Hall, Java Servlet i Java Server Pages, Helion 2002. ● D.Geary, C.S.Horstmann, Core Java Server Faces, Helion 2008. ● B.Burke, R.Monson-Haefel, Enterprise JavaBeans 3.0, Helion 2007.							
Efekty uczenia się	Symbol	Efekty kształcenia				odniesienie do efektów kształcenia dla kierunku		
	W1	Zna strukturę i zasady budowy webowych aplikacji korporacyjnych w języku Java				K_W08		
	W2	Rozumie ideę i zastosowanie kontenera webowego oraz potrafi wskazać istotne cechy kodu zarządzanego				K_W08		
	U1	Umie zbudować i wdrożyć aplikację korporacyjną w języku Java oraz potrafi skorzystać z podstawowych technologii i rozwiązań				K_U05		

	Symbol	Efekty kształcenia	odniesienie do efektów kształcenia dla kierunku	
		ramowych w tym zakresie		
	U2	Umie efektywnie przetwarzać dane w aplikacji webowej oraz potrafi skorzystać z wybranych mechanizmów zapewniających trwałość danych	K_U05	
Metody i kryteria oceniania (sposób sprawdzania osiągnięcia przez studenta zakładanych efektów uczenia się)	• Zaliczenie ćwiczeń laboratoryjnych odbywa się na podstawie sumy punktów uzyskanych za realizację zadań programowych (realizowanych na zajęciach i poza nimi). • Warunki konieczne uzyskania zaliczenia ćwiczeń laboratoryjnych: 1. zaliczenie przynajmniej 3 zadań programowych na co najmniej 2,5 pkt. każde, 2. zaliczenie zadania indywidualnego. Warunki zaliczenia utrzymują się w mocy również w terminach poprawkowych, przy czym w terminach poprawkowych zaliczenie zadania indywidualnego może się odbyć wyłącznie jeżeli wcześniej zaliczono 3 zadania programowe. W czasie każdego terminu poprawkowego jest możliwość poprawy wyłącznie jednego zadania programowego. • Zaliczenie przedmiotu realizowanego w formie zdalnej, odbywa się na podstawie wyników ćwiczeń laboratoryjnych. Ocena zaliczeniowa z przedmiotu wystawiana jest na podstawie sumy punktów uzyskanych ćwiczeń laboratoryjnych i za ankiety powykładowe. • Zarówno dla zaliczenia ćwiczeń laboratoryjnych jak i przedmiotu stosowana jest następująca reguła wystawiania ocen: ocena dst: minimum 50 % możliwych do uzyskania punktów, ocena dst+: minimum 60 % możliwych do uzyskania punktów, ocena db: minimum 70 % możliwych do uzyskania punktów, ocena db+: minimum 80 % możliwych do uzyskania punktów, ocena bdb: minimum 90 % możliwych do uzyskania punktów. • Efekty W1 i W2 sprawdzane są podczas realizacji ankiet powykładowych oraz sprawdzianów bieżących. • Efekty U1 i U2 sprawdzane są podczas realizacji indywidualnych zadań programistycznych.			
Bilans ECTS (nakład pracy studenta)	SEMESTR 6			
	Aktywność		Obciążenie studenta	
			Liczba godzin	Liczba ECTS
	Udział w wykładach		10	0.3
	Udział w laboratoriach		20	0.6
	Udział w ćwiczeniach		0	0
	Udział w projektach		0	0
	Udział w seminariach		0	0
	Samodzielne studiowanie tematyki wykładów		5	0.1
	Samodzielne przygotowanie do laboratoriów		20	0.6
	Samodzielne przygotowanie do ćwiczeń			
	Samodzielna realizacja projektu		14	0.4
	Samodzielne przygotowanie do seminariów			
	Udział w konsultacjach			
	Przygotowanie do egzaminu			
	Przygotowanie do zaliczenia			
	Udział w egzaminie / kolokwium		1	
	Sumaryczne obciążenie pracą studenta		70	2
	Zajęcia z udziałem nauczycieli		31	0.9
	Zajęcia powiązane z działalnością naukową		69	2
	Zajęcia o charakterze praktycznym		54	1.6

autorzy

**kierownik jednostki organizacyjnej
odpowiedzialnej za przedmiot**

dr inż. Andrzej Stasiak

tytuł, stopień naukowy, imię, NAZWISKO, podpis

dr inż. Malinowski Tomasz

tytuł, stopień naukowy, imię, NAZWISKO, podpis

mgr inż. Łukasz Łaszko

tytuł, stopień naukowy, imię, NAZWISKO, podpis